



Xestión de Datos: Listas

Práctica 11: Traballando con conxuntos de datos

1 Introducción

Ata agora, cada variable só podía gardar un dato (un número ou un texto). Pero, que pasa se queremos gardar os nomes de 20 alumnos ou as temperaturas de toda a semana? Para iso usamos as **Listas**.

Unha lista é unha variable especial que permite gardar moitos elementos de forma ordenada baixo un mesmo nome. Cada elemento ocupa unha **posición** (índice).

2 Conceptos Clave

- **Lista (Vermello):** Un contedor de datos ordenados. En Snap! están na categoría **Variables**.
- **Índice:** O número que indica a posición dun elemento (o primeiro elemento é o 1).
- **Lonxitude:** O número total de elementos que hai na lista.

3 Práctica: A Lista da Compra Intelixente

Tarefa 1: Crear e Engadir

1. Crea unha variable chamada `compra` e fíxaa como unha lista baleira.
2. Crea un bloque que pregunte ao usuario: *"Que queres mercar?"*.
3. Usa o bloque `engadir [resposta] a [compra]` para encher a lista.
4. Fai que este proceso se repita 5 veces usando un bucle.

Tarefa 2: Consultar e Eliminar

1. Fai que o personaxe diga a lonxitude da lista: *"Tes que mercar X cousas"*.
2. Engade unha condición: se a lista contén "chocolate", o personaxe debe dicir: *"Non esquezas o azucre!"*.
3. Crea unha tecla (ex: "espazo") que elimine o último elemento da lista se o usuario se equivoca.

Código en Linguaxe de Texto (JavaScript)

En linguaxes coma JavaScript, as listas chámanse *Arrays*:

```
// 1. Crear unha lista baleira
let compra = [];

// 2. Engadir elementos
compra.push("Mazás");
compra.push("Leite");

// 3. Acceder a un elemento (olho: en JS empézase en 0)
console.log("Primeiro elemento: " + compra[0]);

// 4. Lonxitude da lista
console.log("Total de elementos: " + compra.length);
```

Este documento publícase baixo licenza
 Creative Commons Atribución 4.0 Internacional (CC BY 4.0)