



Práctica 2: Calculadora Básica

Declaración de variables, asignación y operaciones aritméticas
Curso de Programación en Snap! y Pseudocódigo

¿Qué es una Variable?

Imagina que una variable es una "caja" con un nombre donde puedes guardar un dato (un número o un texto). A diferencia de la *respuesta* automática de Snap!, las variables nos permiten guardar mucha información distinta al mismo tiempo sin que se borre.

Objetivos de esta práctica

- Aprender a **crear (declarar)** variables con nombres descriptivos.
- Entender el concepto de **asignación** (guardar un valor en la caja).
- Realizar cálculos matemáticos básicos (suma, resta, multiplicación y división).
- Comparar cómo se gestionan las variables en bloques, pseudocódigo y Python.

Paso a Paso: Snap! vs Pseudocódigo

1. Crear y asignar variables

Para guardar un número en una variable llamada *puntos*:

- **En Snap!:** Categoría **Variables**, botón "Crear una variable". Usamos el bloque `fijar [puntos] a (10)`.
- **En Pseudocódigo:** Usamos el símbolo de asignación `<-`.
- *Ejemplo:* `puntos <- 10`

2. Operaciones Aritméticas

Podemos usar los valores guardados para calcular otros nuevos:

- **En Snap!:** Usamos los bloques verdes de la categoría **Operadores** (`+`, `-`, `*`, `/`).
- **En Pseudocódigo:** Usamos los símbolos matemáticos estándar.
- *Ejemplo:* `total <- precio1 + precio2`

EL RETO: La Calculadora de Sumas

Debes crear un programa que pida dos números al usuario, los sume y muestre el resultado.

PARTE A: En Snap!

1. Crea dos variables: `numero1` y `numero2`.
2. Pregunta por el primer número y usa `fijar [numero1] a (respuesta)`.
3. Pregunta por el segundo número y usa `fijar [numero2] a (respuesta)`.
4. Crea una variable `resultado` y asígnale la suma de ambas.
5. Haz que el objeto diga el resultado final usando el bloque `unir`.

PARTE B: En Pseudocódigo Copia y completa el siguiente esquema en tu cuaderno:

```
Algoritmo CalculadoraBasica
  Definir n1, n2, resultado Como Real
  Escribir "Introduce el primer número:"
  Leer n1
  Escribir "Introduce el segundo número:"
  Leer n2
  resultado <- n1 + n2
  Escribir "La suma de los números es: ", resultado
FinAlgoritmo
```

¿Sabías que...?

En Python, las variables no necesitan una palabra especial para crearse, basta con nombrarlas:

```
n1 = float(input("Número 1: "))
n2 = float(input("Número 2: "))
print(f"El resultado es n1 + n2")
```

Este documento se publica bajo licencia
Creative Commons Atribución 4.0 Internacional (CC BY 4.0)