



Práctica 2: Calculadora Básica

Declaración de variables, asignación e operacións aritméticas
Curso de Programación en Snap! e Pseudocódigo

Que é unha Variable?

Imaxina que unha variable é unha "caixa" cun nome onde podes gardar un dato (un número ou un texto). A diferenza da *resposta* automática de Snap!, as variables permítenos gardar moita información distinta ao mesmo tempo sen que se borre.

Obxectivos desta práctica

- Aprender a **crear (declarar)** variables con nomes descriptivos.
- Entender o concepto de **asignación** (gardar un valor na caixa).
- Realizar cálculos matemáticos básicos (suma, resta, multiplicación e división).
- Comparar como se xestionan as variables en bloques, pseudocódigo e Python.

Paso a Paso: Snap! vs Pseudocódigo

1. Crear e asignar variables

Para gardar un número nunha variable chamada *puntos*:

- **En Snap!:** Categoría **Variables**, botón "Crear unha variable". Usamos o bloque **fixar [puntos] a (10)**.
- **En Pseudocódigo:** Usamos o símbolo de asignación `<-`.
- *Exemplo:* `puntos <- 10`

2. Operacións Aritméticas

Podemos usar os valores gardados para calcular outros novos:

- **En Snap!:** Usamos os bloques verdes da categoría **Operadores (+, -, *, /)**.
- **En Pseudocódigo:** Usamos os símbolos matemáticos estándar.
- *Exemplo:* `total <- precio1 + precio2`

O RETO: A Calculadora de Sumas

Debes crear un programa que pida dous números ao usuario, os sume e amose o resultado.

PARTE A: En Snap!

1. Crea dúas variables: `numero1` e `numero2`.
2. Pregunta polo primeiro número e usa `fixar [numero1] a (resposta)`.
3. Pregunta polo segundo número e usa `fixar [numero2] a (resposta)`.
4. Crea unha variable `resultado` e asíñalle a suma de ambas.
5. Fai que o obxecto diga o resultado final usando o bloque `unir`.

PARTE B: En Pseudocódigo Copia e completa o seguinte esquema no teu caderno:


```
Algoritmo CalculadoraBasica
  Definir n1, n2, resultado Como Real
  Escribir "Introduce o primeiro número:"
  Ler n1
  Escribir "Introduce o segundo número:"
  Ler n2
  resultado <- n1 + n2
  Escribir "A suma dos números é: ", resultado
FinAlgoritmo
```

Sabías que...?

En Python, as variables non necesitan unha palabra especial para crearse, abonda con nomealas:

```
n1 = float(input("Número 1: "))
n2 = float(input("Número 2: "))
print(f"O resultado é n1 + n2")
```

Este documento publícase baixo licenza

 Creative Commons Atribución 4.0 Internacional (CC BY 4.0)