



## Práctica 6: Clasificador de Calificaciones

Implementación de condicionais aniñados (se / se non / se)  
Módulo 2: Control de Fluxo

### Máis alá do "Si" ou "Non"

Na práctica anterior aprendemos a elixir entre dous camiños. Pero, que pasa se temos moitas opcións? Por exemplo, unha nota pode ser Insuficiente, Suficiente, Ben, Notable ou Sobresaliente. Para resolver isto, usamos **condicionais aniñados**: meter un bloque "se" dentro doutro "senón".

### Obxectivos desta práctica

- Aprender a encadear decisións múltiples (aniñamento).
- Utilizar operadores lóxicos de comparación (>, <, =).
- Optimizar a orde das condicións para que o programa sexa eficiente.

### Conceptos Clave: O Aniñamento

Cando unha condición falla (vai polo camiño do *senón*), podemos facer inmediatamente outra pregunta.

#### Estrutura Lóxica

- **¿A nota é menor que 5?** → Insuficiente.
- **Senón, ¿a nota é menor que 6?** → Suficiente.
- **Senón, ¿a nota é menor que 7?** → Ben.
- ...e así sucesivamente.

## O RETO: O Profesor Automático

Crea un programa que pida unha nota numérica (do 0 ao 10) e devolva a calificación con palabras.

### Baremo a programar:

- Menos de 5: **INSUFICIENTE**
- De 5 a 5.99: **SUFICIENTE**
- De 6 a 6.99: **BEN**
- De 7 a 8.99: **NOTABLE**
- De 9 a 10: **SOBRESALIENTE**

### Instrucións en Snap!:

1. Usa o bloque `preguntar [Introduce a nota] e esperar`.
2. Coloca un bloque `se <(resposta) < (5)> senón`.
3. **Dentro** do oco do **senón**, arrastra **outro** bloque `se / senón`.
4. Repite o proceso ata cubrir todas as opcións.

## Pseudocódigo da Solución

Observa como cada Si se pecha ao final, creando unha estrutura de "escaleira":

```
Algoritmo ClasificadorNotas
  Definir nota Como Real
  Escribir "Introduce a túa nota numérica:"
  Ler nota

  Si (nota < 5) Entón
    Escribir "Insuficiente"
  Senón
    Si (nota < 6) Entón
      Escribir "Suficiente"
    Senón
      Si (nota < 7) Entón
        Escribir "Ben"
      Senón
        Si (nota < 9) Entón
          Escribir "Notable"
        Senón
          Escribir "Sobresaliente"
        FinSi
      FinSi
    FinSi
  FinSi
FinAlgoritmo
```

## Consello de Programador

Fixate que non necesitamos preguntar se a nota é maior que 5 e menor que 6 á vez. Ao estar no **senón** do "menor que 5", o ordenador **xa sabe** que a nota é 5 ou máis. Isto aforra moito código!

---

*En Python, para evitar que o código se desplace demasiado á dereita, úsase a palabra mágica `elif` (mestura de `else` e `if`).*

Este documento publícase baixo licenza  
 Creative Commons Atribución 4.0 Internacional (CC BY 4.0)