



Proxecto final: Base de datos de alumnado

Guía de Desenvolvemento en Snap!

1 Introducción

Imos desenvolver un proxecto práctico para dominar o manexo de estruturas de datos en **Snap!**. A aprendizaxe será guiada e progresiva.

1.1 Funcionalidades a implementar

- **Gardar:** Inserción de novos datos.
- **Borrar:** Eliminación de rexistros.
- **Ordenar:** Organización lóxica da información.
- **Consultar:** Lectura e busca de elementos.
- **Modificar:** Edición de datos existentes.

1.2 Metodoloxía

Avanzaremos de forma incremental: primeiro asentaremos a estrutura básica e, sobre ela, engadiremos cada operación ata completar o sistema.

2 Desenvolvemento do proxecto

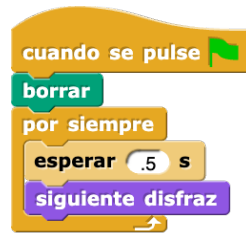
2.1 Importar o escenario

Descarga e importa o escenario desde o GitHub do curso.

2.2 Importar o obxecto Terminal

Importa un novo obxecto chamado **Terminal**. Para iso, vai a Obxecto > Disfraces e arrastra o ficheiro `Terminal.xml`.

Configuración Inicial do obxecto Terminal



2.3 Declarar variable

Crea a variable global `alumnos`.

2.4 Cargar datos CSV

Importa os datos desde o servidor CSV. No bloque de URL, debes engadir a ligazón facilitada para o ficheiro `notas.csv`.

Carga de Datos (Tecla "s")



2.5 Borrar datos

Para borrar todos os rexistros da variable "alumnos", implementa este algoritmo:

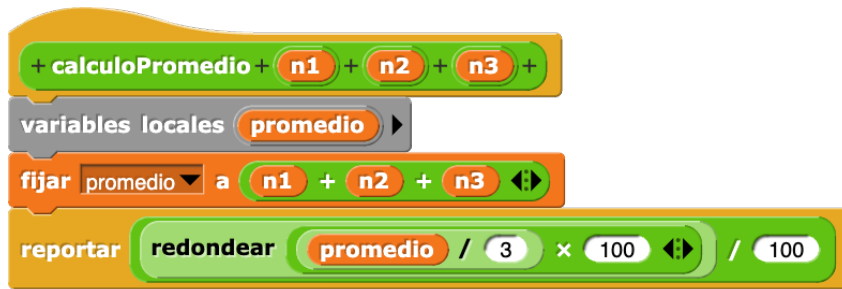
Borrado de Datos (Tecla "r")



2.6 Calcular nota media e cualificación

Crea bloques personalizados para automatizar os cálculos matemáticos e converter as notas numéricas en texto (Insuficiente, Suficiente, etc.).

Función calculoPromedio



2.7 Buscar alumno

O sistema debe permitir buscar por nome e amosar toda a información: apellidos, media e nota final en formato texto.

Este documento publícase baixo licenza
© Creative Commons Atribución 4.0 Internacional (CC BY 4.0)